



Werdet Inspirer!

Future Skills: Hack the world a better place

2 SWS | 3CP | virtuell | WiSe 2024/25

Inhalt des Moduls:

Dieses Praxis-Modul wird in Kooperation mit der Hacker School vollständig remote durchgeführt. Die Studierenden werden zu "Inspirern", besuchen virtuell Schulklassen und geben Programmierkurse auf einfachem Niveau. Während eines Schulfvormittags bieten sie Jugendlichen Einblicke in digitale Themen, stärken ihre eigenen Fähigkeiten im Hinblick auf die digitalisierte Arbeitswelt und teilen ihre Begeisterung für die Wahl des Studienfachs. Dabei sind sie im Team unterwegs und betreuen maximal sechs Kinder einer Klasse. Die Organisation der Schulkurse übernimmt die Hacker School.

Im Rahmen des Moduls setzen die Studierenden 21st Century Skills in die Praxis um. Sie erwerben Fähigkeiten in der Kommunikation zu IT-Themen mit Nicht-ITler*innen, wenden digitale Präsentationstechniken sowie Methoden der Online-Moderation an und trainieren ihre Kreativität in neuen Situationen. Die Hacker School trifft alle organisatorischen Vorbereitungen für die Einsätze als Inspirer/Inspiree und stellt praxiserprobte, didaktisch fundierte Konzepte für Kurse in den Programmiersprachen Scratch, HTML/CSS und Python zur Verfügung. Alle Studierenden erhalten ein umfassendes Onboarding und können mit ein wenig Selbststudium bestens vorbereitet in die Schulkurse starten.

Workload:

1. Kick-off-Meeting: Vorstellung der Hacker School & Semesterplanung	02 Std.*
2. Selbststudium: Vorbereitung der Programmierkurse	06 Std.*
3. 10 Einsätze als Inspirer/Inspiree	60 Std.*
4. Prüfungsvorbereitung	20 Std.*
5. Abschlusstermin: Abgabe der Reflexion & Feedbackgespräch	02 Std.*

* 1 Std. = 45 Minuten | Alle Veranstaltungen finden via Zoom statt.

Voraussetzungen für die Teilnahme:

- Grundlegende Programmierkenntnisse
- Bereitschaft, sich in Scratch, HTML und Python einzuarbeiten

Sprache:

Deutsch mit deutschsprachigem Lehrmaterial

Angestrebte Lernergebnisse:

Durch die Übernahme der Rolle des bzw. der Lehrenden erwerben die Studierenden die folgenden Kompetenzen:

- Vermittlung grundlegender IT-Skills und Programmierkenntnisse
- Kommunikation zu IT-Themen mit Nicht-ITler*innen
- Digitale Präsentationstechniken und Methoden der Online-Moderation
- 21st Century Skills (Kreativität, Kommunikation, Kollaboration und kritisches Denken)
- Förderung von Begeisterung und Selbstwirksamkeit

Unser Konzept ist ein effektiver Weg, um Digital Literacy zu entwickeln und zu trainieren.

Studienleistung:

Zuverlässige, regelmäßige und erfolgreiche Teilnahme an den Programmierkursen

Prüfungsleistung:

Reflexion der Lernziele anhand vorgegebener Fragen sowie Teilnahme am Abschlussgespräch

Kick-off-Meeting

am 2. Oktober 2024
von 14.00 - 15.30 Uhr

